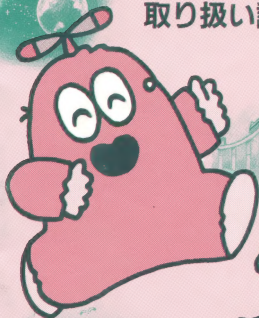


てろけ! パンキンキ

と あつか せつめいしよ
取り扱い説明書



任天堂 ファミリー コンピュータ™ TFC-PK

©フジテレビ/フジテレビプロジェクト
©TAKARA CO., LTD. 1992. MADE IN JAPAN

—あそびは文化






タカラ

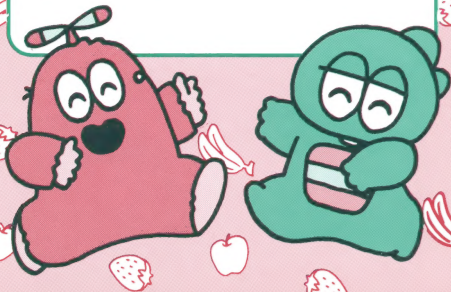
このたびは、タカラの「ひらけ！ ポンキッキ」をお
買い^か上げ^あいただきまして、まことにありがとうございます。
ご使用^{しよう}の前にこの「取り扱い説明書^{まえ}」をよく^と読んで、正しい使用^{あつか}方法^{せつめいしよ}で^{あいう}ご愛用^{あいよう}ください。なお、
この「取り扱い説明書^と」は大切^{あつか}に保管^{せつめいしよ}してください。

●使用^し上^{ようじよう}の注意^{ちゆうい}●

- カセットをとりかえる時^{とき}は、必ず電源^{かなら でんげん}を切りましよう。
- 使^{つか}ったあとはACアダプタをコンセントから抜いてください。
- カセットは暑^{あつ}いところや寒^{さむい}いところにおかないでください。
- カセットの瑞子^{たん し}にさわったり、水^{みず}にぬらさないようにしてください。
- ベンジン、シンナー、アルコールなどでふかないでください。
- 長時間^{うようじ かん}ゲームをする時^{とき}は、2時間^{じ かん}ごとに、10分^{ふん}～20分のきゅうけいをしましょう。
- テレビ画面^{が めん}からできるだけ離^{はな}れて、ゲームをしてくだ下さい。

●もくじ●

 お母 ^{かあ} さま方 ^{がた} へ.....	1
 ゲームの遊び方 ^{あそ かつ}	2
 コントローラーの使い方 ^{つか かつ}	3
 ガチャピン、ムックと いっしょに遊び ^{あそ} にいきましょう！.....	4
●ガチャピン、ムックのかくれんぼ	
●じゃんけんあそび	
●かたちあわせゲーム	
●めいろゲーム	
●フルーツあつめゲーム	
 得点 ^{とくてん} 、ゲームオーバー、パスワード.....	11



★^{かあ}お母さま^{がた}方へ★

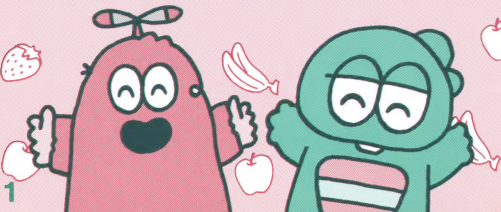
このファミリーコンピュータ用のソフトは、
こども^{だいす}子供たちが大好きで、身近なガチャピンや
ムックとたのしく遊びながら、注意力や集
中力を自然に身につけられるゲームです。

ふたり^{かあ}2人プレイもできますからお母さまをはじ
め、兄弟・友達と一緒にたのしく考えたり
覚えたり。

5種類^{しゅるい}のゲームをそれぞれクリアした時は、
こども^{たつせい}子供のよろこぶ達成シーンが登場して、や
る気やたのしさも倍増。

それぞれのゲームはりんごやバナナで得点^{とくてん}
が表示され、数のおけいこもできます。

そうさ^{かんたん}操作は簡単ですので、まずはお母さまご自
身の眼でお確かめください。



★ゲームの遊び方★

ファミリーコンピュータに「ひらけ！ ポンキッキ」のカセットをさしこみ、スイッチを入^いれると、タイトル画^が面^{めん}が表^{ひょう}示^じされます。



はじめに“ひとりであそぶ”か“ふたりであそぶ”かを決^きめます。

カーソル^{えら}を[↑]ボタンで選^{えら}び[↑]ボタンで決^{けつてい}定^いします。

● “ひとりであそぶ”にした^{ば あい}場合^あ、 “ガチャピン”になるか “ムック” になるかを選^{えら}び決^きめます。

● “ふたりであそぶ” にした^{ば あい}場合^あ、
コントローラー1はガチャピンを動^{うご}かして、
コントローラー2はムックを動^{うご}かすことになります。

“はじめから”を選^{えら}ぶとゲ-ムが始^{はじ}まります。

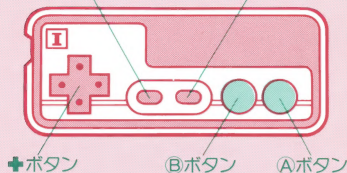
“つづきから”を選^{えら}ぶとパスワ-ド入^{にゅうりよく}力^が画^{めん}面^{めん}にな^ります。

パスワ-ドは、くわしくは12ページをお読^よみく^ださい。

★コントローラーの使い方★

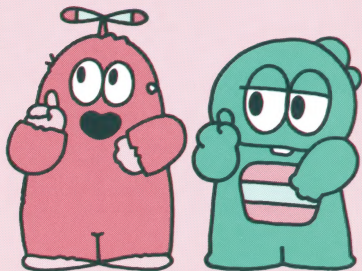
セレクトボタン

スタートボタン



④ボタン：決める時^きにこのボタンを押します。
次^{つぎ}にすすむ時^{とき}に押します。

＋ボタン：ガチャピンやムック^{うご}を動かす時^{とき}に使います。
▷を動かす時^{うご}に使います。



★ガチャピン、ムックといっしょに遊びにいこう★

ゲームには全部で5つの島があります。

♪ ステージ1の島

ガチャピン、ムックと山にハイキングにいこう！

♪ ステージ2の島

ガチャピン、ムックと海におよぎにいこう！

♪ ステージ3の島

ガチャピン、ムックと動物園にいこう！

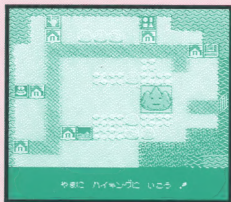
♪ ステージ4の島

ガチャピン、ムックと遊園地にいこう！

♪ ステージ5の島

ガチャピン、ムックと宇宙旅行しよう！

1つの島には5つのゲームがあります。すべてのゲームをクリアすると目的地にいけるようになります、次の島へすすめます。



クリアしたゲームのところは😊にかわります。ステージをすすむと5つのゲームが少しずつおぼろしくなってきます。

島の画面で、家の所に入るとそれぞれのゲームがはじまります。

しま なか 島の中の5つのゲーム

●ガチャピン、ムックのかくれんぼ●

✦ボタンで^{えら}び、^{けっ}てい^いで決定します。

ムック（ガチャピン）が8つあるUFOのどれかに^{かく}隠れます。そのあとUFOが^{うご}動いて、いれかわります。ガチャピン（ムック）を✦ボタンで^{うご}動かし、どの、UFOにかくれているか^{えら}んでください。UFOを^き決めたら^おボタンを押してください。うまく^あ当てられたらUFOの^{なか}中から、^{かく}隠れていたムック（ガチャピン）がでてきます。



まちがえると、はずれマークがでてきて、フルーツを1つとられてしまいます。

3回まちがえると、やりなおしとなり、^{しま がめん}島の画面にもどってしまいます。

また、フルーツを^{ぜんぶ}全部なくしてしまっても、やりなおしとなります。

● 2人で遊んでいる時は、かわりばんこに、1人が
ガチャピン（ムック）を好きなUFOに隠して、
もう1人がムック（ガチャピン）で隠れている
UFOを当てます。

このゲームでは、ガチャピンやムックの隠れたUFOがどこにいるかを見つけて、注意力や集中力を養うことができます。

●じゃんけんあそび●



✦ ボタンの上がグー、左右がチョキ、下がパーになっています。なにもおさないとチョキになります。じゃんけんに勝って、相手より先にイチゴをすべてとってゴールしてください。相手に先にゴールされてしまうと、やりなおしとなります。

相手がだすじゃんけんの順番は、決まっています。どの順番で、グー、チョキ、パーがでるか考えてください。

ステージがすすむとじゃんけんの順番が1つずつふえていきます。



例：ステージ1では、グー、パー2つの^{じゅんばん}順番でだしてきます。

ステージ1ー  

ステージ2ー   

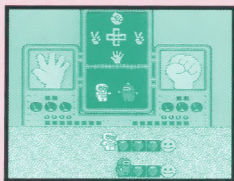
ステージ3ー    

ステージ4ー     

ステージ5ー      

ステージ2からは、どんな^{じゅんばん}順番でだすか^{かんが}考えてね。

●2人で遊ぶ時は、やりなおしはありません。



このゲームは、たのしくじゃんけんをしながら、グー、チョキ、パーの^{じゅんばん}順番に気がつくと
行った^い学習要素^{がくしゅうようそ}があります。

●かたちあわせゲーム●

ガチャピン（ムック）
の持っている色々な
形をしたバスケット
を運んで、同じ形の
場所にあわせるゲー
ムです。



✦ボタンでガチャピン（ムック）を左右に動かし、
Aボタンで上になげます。

同じ形の時はうまくはまりますが、間違えてしま
うとバスケットが落ちてきて、ガチャピン（ムック）
がころんでしまいます。

画面の下にならんでいる はタイマーになっていま
す。時間がたつと★は1つずつへっていきます。

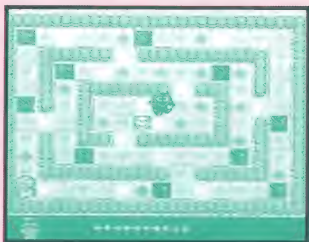
★が全部なくなる前に、バスケットを全部あわせて
ください。

★がなくなるとやりなおしになります。

●2人で遊ぶ時は、協力してバスケットをあわせて
ください。

このゲームは、形を識別する学習ができます。

●めいろゲーム●



✦ボタンでガチャピン（ムック）を動かします。
トランプのマークの絵がかいてある道をすすむと、
オジャマむしがでてきますので、うまくよけてくだ
さい。

さわってしまうとやりなおしになります。

タイマーの★がなくなってしまうと、やりなおしに
なってしまいます。

（かたちあわせゲームと同じです。）

●2人で遊ぶ時は、りんごあつめの競争ができます。

簡単な迷路から、少し難しい迷路へとレベル
アップします。迷路の途中にあるりんごを集
めながら、オジャマむしをさけゴールまでの
ルートを考え、思考力を養うことができます。

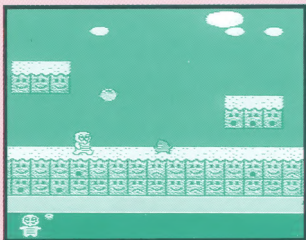
●フルーツあつめゲーム●

✦ボタンの左右でガチャピン（ムック）を動かし、
④ボタンでジャンプします。

ジャンプしたり、オジャマむしをよけてゴールまで
いくアクションゲームです。

途中にあるオレンジをたくさんあつめてください。
オジャマむしにさわってしまうとやりなおしになっ
てしまいます。

●2人で遊ぶ時は、オレンジあつめの競争ができます。



このゲームは、ガチャピンやムックをたのし
く動かして、反射神経や集中力を養えます。



★^{とくてん}得点、ゲームオーバー、パスワード★

●^{とくてん}得点

それぞれのゲームをクリアすると、とったフルーツ
^{かず}の数ができますので、^{かず}数の^{がくしゅう}学習ができます。

●ゲームオーバー

やりなおしになってしまうと、^{しま}島の^{がめん}画面に^{ひょうじ}表示され
ているガチャピン（ムック）の^{のこ}残りの^{かず}数がへってし
まいます。

^{のこ}残りが0のときにやりなおしになると、ゲームオー
バーになってしまいます。

●^{ふた}2人で遊ぶ^り時は、^{あそ}残りの^{とき}数は、^{のこ}ガチャピンと^{かず}ムック
の^{ふた}2人で^り1つ^{ひょうじ}表示されます。ゲーム中^{ちゅう}にどちらか
^{かたほう}片方が、やりなおしになってしまうと、もう一方
^{ほう}の方もやりなおしになってしまいますので、^{きょうりよく}協力
しながら^{あそ}遊びましょう。

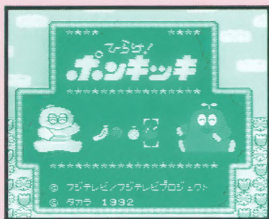
ステージの^{しま}島を1つクリアすると、^{のこ}残りに^{かず}数が1
つふえます。



●パスワード

ゲームオーバーになると、フルーツが4つならんだパスワードをみることができます。

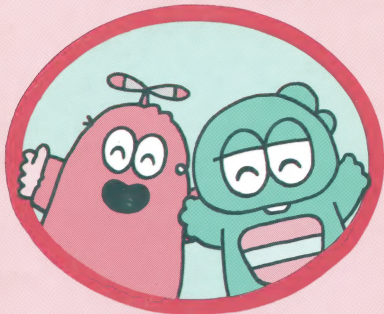
パスワードのフルーツのならび方^{かた}を覚えておくと、いつでもつづき^{つづ}から（ゲームオーバーになったステージの最初^{さいしよ}から）遊べ^{あそ}ます。



●パスワードの入れ方^{い かた}

1. タイトル画面で、“つづき^{が めん}から”を選びます。^{えら}
2. 図の画面でパスワードを入れます。➕ボタンの上^{うえ}と下^{した}でた^えだしい^{えら}絵を選んで、➕ボタンの左^{ひだり}と右^{みぎ}で□^{うご}が動きます。
3. パスワードを入れたらⒶボタンを押します。^お

てろけ! ポンキンキ



お買い上げのお客さまへ

このたびは当社製品をお買い上げ頂きまして、誠にありがとうございます。

製品についてお気付の点がございましたらお手数ですが、「お客さまサービスセンター」までご連絡くださいますようお願いいたします。

株式会社 **タカラ**

タカラお客さまサービスセンター

東京	〒125 東京都葛飾区南戸4-19-16
	T(03) 3602-3030
大阪	〒540 大阪市中央区谷町5-6-14(上町ビル3階)
	T(06) 765-9911

●電話受付時間：月～金曜日（除く祝日）10時～17時

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。